

Le Jeu de plateau « L'énergie et la santé dans mon logement »

Important : Il est indispensable que l'animateur prenne le temps de prendre connaissance des règles du jeu avant l'animation afin de faciliter la mise en route du jeu.

Objectifs

- Informer et sensibiliser le grand public sur les liens entre l'Énergie et la Santé dans le logement
- Sensibiliser sur les économies d'énergie (écogestes, petit équipement...), et sur la préservation de son environnement intérieur (Santé)

Description

A tour de rôle, chaque équipe lancera le dé pour avancer sur le plateau et répondra aux questions pour améliorer le confort intérieur du logement et réaliser des économies d'eau et d'énergie ! Il s'agit d'un jeu coopératif dans lequel l'animateur favorisera les échanges entre les joueurs.

Format

Animation en atelier, adapté aux événements grand public.

Conditions : De préférence en intérieur

Type de public : Public adulte

Nombre de participants : 1 à 8

Durée de l'animation : 1h-1h30

Principe : Ludique, échange, convivialité, repérage du public concerné par la Précarité énergétique

Outils nécessaires/recommandés au déroulement de l'animation :

- ⑩ kakémono « L'énergie et la santé »
- ⑩ paperboard
- ⑩ mousses
- ⑩ documents :
 - ↘ « L'énergie et la santé dans mon logement » doc ALEC07/ASA
 - ↘ « La ventilation » doc ADEME
 - ↘ « Les moisissures dans le logement »
 - ↘ « Guide d'évaluation de la non décence »

Outils nécessaires fournis par les bénéficiaires :

- Salle, chaises, tables, point d'eau (toilettes)

Déroulé de l'animation

Étape 1 : Installation du matériel, préparation des équipes et explication des règles (10-15min)

Installer le public et créer les équipes

Préparer de quoi prendre des notes
Expliquer les règles

Étape 2 : Le jeu (1h-1h30)

Étape 3 : La conclusion (10 – 15 min)

Temps d'échanges de l'animateur avec le public (questions spécifiques à leur quotidien, questions annexes au jeu → Ex : Question sur la rénovation de leur logement...etc)

Penser à demander au public leurs avis/opinions sur l'animation, et les notifier sur papier. Ces commentaires permettront d'améliorer le jeu.

Enfin leur proposer de repartir avec quelques brochures/guides